



*Yacht Club do Rio de Janeiro*

# **REGATA 6 HORAS DA BAIA DE GUANABARA**

## **CLASSE SNIPE**



### **10 de setembro de 2016**

## **ORGANIZAÇÃO: Yacht Club do Rio de Janeiro**



# Late Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela; exceto quanto ao item da Regra da Classe que determina o número de tripulantes, que será alterado para o seguinte texto:

Os barcos serão tripulados por **4 (quatro) tripulantes, revezando-se os mesmos a cada volta do percurso.**

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

02.1 Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso à Diretoria de Vela do Late Clube do Rio de Janeiro.

02.2 Haverá distribuição de 04 (quatro) tickets por velejador, que dará direito a um cachorro quente e uma bebida (água, refrigerante, mate ou cerveja), que deverá ser trocado durante a regata na lanchonete do Clube. Os tickets serão entregues no momento da inscrição na secretaria do evento.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 09h do dia da regata.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata: 10/09 Regata.

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 10h.

### 06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será com o símbolo da classe Snipe com o fundo branco.

### 07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Enseada de Botafogo, Baía de Guanabara Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

#### Primeira Volta:

- Partida - Nas proximidades de praia de Botafogo, entre CR e bóia;
- Montar Estátua de São Pedro, deixando-a por BB;
- Montar bóia nas proximidades de Praia de Botafogo, deixando-a por BB;
- Montar bóia nas proximidades da entrada da Doca (piscina), deixando-a por BB;
- Efetuar troca de tripulação no Cais da bandeira na piscina (Doca);

#### Volts Seguintes após a 1ª troca de Tripulação:

- Montar Estátua de São Pedro, deixando-a por BB;
- Montar bóia nas proximidades da Praia de Botafogo, deixando-a por BB;
- Montar bóia nas proximidades da entrada da Doca (piscina), deixando-a por BB;
- Efetuar troca de tripulação no Cais da Bandeira na piscina (Doca).

**É obrigatório a troca da tripulação a cada passagem no cais. Nenhum tripulante ou tripulação poderá dar duas voltas consecutivas.**

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas dos percursos serão bóias infláveis de cor amarela, exceto estátua de São Pedro.

09.2 As marcas de partida serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na outra extremidade e as marcas de chegada será a extremidade do Pier dos namorados (farol vermelho) e bóia inflável.

### 10 - PARTIDA:

10.1 A regra 30.3 é alterada da seguinte forma:

Se a bandeira preta foi içada, durante o minuto que antecede o seu sinal de partida, nenhuma parte do casco, tripulante ou equipamento de um barco poderá estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de partida e a primeira marca de percurso durante. Se um barco infringe esta regra e for identificado, será penalizado, **com a retenção no período de 60 segundos, antes da primeira troca de tripulação, que será efetuada no cais auxiliar de embarque e desembarque localizado na doca do ICRJ, defronte a varanda do Salão Nobre. O barco infrator que o não fizer será desclassificado da regata;** mesmo se a regata tiver nova partida, mas não será punido se a regata for retardada ou anulada antes do sinal de partida. Se for sinalizada uma chamada geral ou se for anulada após o sinal de partida, a comissão de regata deve expor o seu numeral.



# Yacht Club do Rio de Janeiro

10.2 Se um barco infringir a regra 30.3 mais de uma vez, em partidas distintas, receberá a penalização multiplicada pelo número de vezes que infringir a regra ao tempo da penalização.

10.3 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.4 Um barco que partir depois de decorridos 10 (Dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 11 - CHEGADA:

A linha de chegada será formada pela extremidade do Píer dos namorados (farol vermelho) da entrada da Doca (piscina) do ICRJ e bóia inflável.

## 12 – SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Será aplicado o Apêndice P – Punição imediata por infração à Regra 42.

*Um membro da comissão de protesto ou um observador por ela designado que vê um barco infringindo a regra 42 pode protestá-lo fazendo, tão breve quanto o possível, um sinal sonoro, apontando uma bandeira amarela na sua direção e bradando seu numeral, mesmo que ele não mais esteja em regata. O barco assim protestado não está sujeito a outro protesto pela regra 42, pelo mesmo incidente.*

## Penalidades:

*Toda vez que, durante a regata, que um barco for protestado pela regra P1, ele poderá reconhecer sua falta cumprindo a penalidade de voltas de acordo com a regra 44.2. Se não o faz, será desclassificado, sem audiência.*

## 13 - LIMITES DE TEMPO:

Período de duração da regata será de 06 (seis horas); porém a regata só finaliza quando o barco lider completar a volta em que estiver, no momento do encerramento do período de duração da regata.

## 14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## 15. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Será obrigatório o uso de colete salva vidas para todos os velejadores durante todo o período da regata.

## 16 - PREMIAÇÃO:

16.1 Serão premiados os 5 (cinco) primeiros na classificação geral.

16.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 10 de setembro de 2016, após o termino da regata, na parte de cima da Pizzaria Convés.

## 17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## 18 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
10/09	08:39	0.8
	10:41	0.8
	12:41	0.8
	16:53	0.8